



RODRIGUEZ VINCENT

Stage de fin d'études (5 mois)

Étudiant en première année de Master AMINJ à l'Institut Universitaire National Champollion à Albi, je suis spécialisé dans la conception et la réalisation de jeux sérieux sur Unity et Unreal Engine. Mon travail en équipe comprend la création du document du Game Design (GDD), la conception de la maquette du jeu, ainsi que la réalisation d'une preuve de concept du jeu.

CONTACT

 portfolio.rodriguez-vincent.fr

 linkedin.rodriguez-vincent.fr

 contact@rodriguez-vincent.fr

 06 52 33 68 15

 110 Avenue Général Hoche, 81000 ALBI

 Permis B et Véhicule

LOGICIELS

- Unity, Unreal Engine, Visual Studio
- GIT, ClickUp, Trello
- Eclipse, IntelliJ IDEA
- Photoshop, Illustrator

COMPÉTENCES

- C#, C++, Java, Python
- HTML, CSS, JavaScript, JQuery, Ajax
- NodeJS, Angular, React
- PHP, Base de données SQL, JSON
- Administration serveurs : Linux, Bash

CENTRES D'INTÉRÊT

- Développement de serveurs de jeux et d'applications web
- Musculation et natation
- Animation musicale (DJ)

FORMATIONS

Master AMINJ GAME

2023 - 2025

INU Champollion, Albi (81)

- Coordonner et diriger une équipe lors de projets de jeux sérieux (ClickUp, Trello)
- Concevoir et développer, en équipe, un média interactif (Unity, Unreal Engine)

Licence Informatique

2019 - 2023

INU Champollion, Albi (81)

- Programmation : Objet, Impérative, Fonctionnelle, Web
- Informatique générale : Architecture, Systèmes, Réseaux, Bases de données
- Informatique Théorique : Complexité algorithmique, Graphes
- Projets : Démineur (Python), Application culinaire (Java), Site web de géotourisme (React, MySQL, Python)

DUT Génie Electrique et Informatique Industrielle

2017 - 2019

IUT Paul Sabatier, Toulouse (31)

- Électronique numérique, analogique, et de puissance
- Automatismes, informatique industrielle et réseaux
- Projets : Station de tri de pièces (C, VHDL, Ladder), Mastermind (C)

Baccalauréat, Science de l'ingénieur

2014 - 2017

Lycée Jean Jaurès, Carmaux (81)

- Projet d'éolienne d'autoroute : Conception 3D, Gestion de l'alimentation et recharge de la batterie et affichage LEDs via Arduino.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage : Réalisation de projets digitaux pour le client Airbus

2023 (2 mois)

StillGeek, Toulouse (31)

- Applications web : Tri des déchets, réservations du Safety Promotion Centre
- Réponse aux cahiers des charges des clients et gestions de données

Equipier polyvalent

2022 - 2024 (2 ans 6 mois)

McDonald's, Saint-Juéry (81)

- Travail d'équipe, communication, gestion du stress
- Relation client, dynamisme

Stage : Supervision des armoires des éclairages publics

2019 (3 mois)

Territoire d'Energie Tarn, Albi (81)

- Conception d'un prototype de multimètre connecté avec gestion l'équipement, des coûts, de l'accessibilité et des données collectés.

PROJETS

Projet Master : Johan's Blank Page : Serendipity Story

2024 (2 mois)

Albi (81)

- Conception et réalisation en équipe d'un jeu type side-scroller, tir en rythme.
- Développé sur Unity, Gestion de versions avec GIT.
- Méthodes Agile (sprint) et backlog, Gestion de projet avec ClickUp.

Global Game Jam, Thème : Make Me Laugh

2024 (48h)

Albi (81)

- Conception et réalisation en équipe d'un jeu sous contrainte de temps.
- Jeu multijoueur local au gameplay asymétrique.

Projet Master : Jeu sérieux : Pile à Combustible en VR

2024 (1 mois)

Albi (81)

- Conception, réalisation et présentation en équipe d'un jeu sérieux axé sur l'apprentissage du montage de la pile et de son utilisation avec une gamification.